はじめに

ゲームの遊びかた

戦闘について

その他

困ったときは

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『ファイナルファンタジー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

CTR-N-TDPJ-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ファイナルファンタジー』は、4人の光の戦士を操作して、広大な世界を旅するロールプレイングゲームです。

ものがたり

長い間、人々に語りつがれてきた光の伝説がある。土、火、水、風をつかさどる4つのクリスタルに光が宿る限り、この世界の平和は守られる。そして、クリスタルの光が失われたとき、4人の光の戦士が現われると……。

この世界が光につつまれ、平和であったのは、いったいどのくらい前だったのだろう。空はよどみ、作物は枯れ、海は荒れている。長い間眠っていた火山は狂ったようにほえ、火をふき上げた。人々はこれらが巨大な悪のしわざであることを知っていたが、だれひとり立ちむかえる者はいなかった。ただ神に4人の光の戦士が現われることを願うのみだったのである。
そして、人々の願いが神に通じたのか、ついにコーネリアの都にクリスタルを持った4人の戦士が現われた。
クリスタルの光をとりもどすのは、自分たちしかいない。自分たちの手で、この広い世界のどこかにあるというクリスタルの祭壇を見つけださなくてはならないのだ。そのためには、モンスターたちの支配に屈せず、この世界に平和をとり戻そうと光の戦士たちの出現を待ちわびていた賢者や人々に会い、数々の秘密をとき、行く手に立ちはだかるモンスターを倒していかなければならない。4人の戦士が持つ4つのクリスタルすべてに光をとり戻すまで、彼らの旅は果てしなく続く。
行け！伝説の戦士よ。闘いはまだ始まったばかりなのだ。

3 操作方法

マップ画面での操作方法

移動	✚
話す	Ⓐ（人の前にいるとき）
調べる	Ⓐ（調べられるものの前にいるとき）
メニュー画面の表示	START
隊列変更画面の表示	SELECT

その他の操作方法

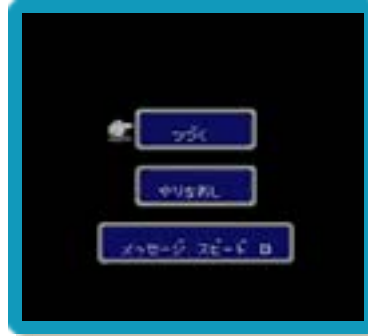
項目の選択	✚
メッセージスピードの変更	✚（タイトルメニュー画面のとき）
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
タイトルメニューの表示	Ⓐ/Ⓑ（オープニングデモ中）

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

オープニングデモ中にⒶかⒷを押すと、タイトルメニュー画面が表示されます。

はじめて遊ぶとき

「つづく」または「やりなおし」を選ぶと、キャラクター設定画面が表示され、4人のキャラクターの名前と職業（→15）を設定します。全員の設定が終わると、ゲームが始まります。

名前の決めかた

キャラクターを選んで、4文字以内で名前をつけます。4文字目を入力した状態でⒶを押すと、名前を決定します。

※3文字以下の名前にする場合は、スペースを入力します。

2回目以降に遊ぶとき

「つづく」を選ぶと、前回の続きから遊びます。「やりなおし」を選ぶと、最初から遊びます。

※「やりなおし」で最初からゲームを始めた後、進行状況をセーブすると、以前のセーブデータが上書きされてしまうので注意してください。

メッセージスピード

タイトルメニュー画面で✚を押すと、メッセージの表示速度を変更できます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）

以下の方法で、進行状況をセーブできます。

●宿屋（→10）に泊まる。
●フィールドで「ねぶくろ」「テント」「コテージ」（→16）を使う。

※セーブデータは1つです。すでにセーブデータがある場合、新しいデータが上書きされます。
※データを上書きするときは、データの内容を十分にご確認ください。上書きされたデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

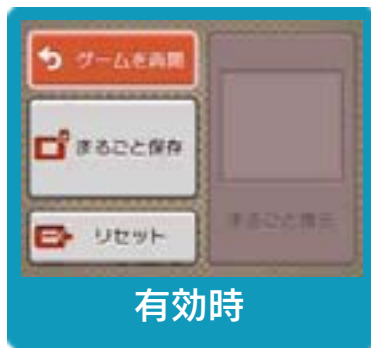
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
　詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

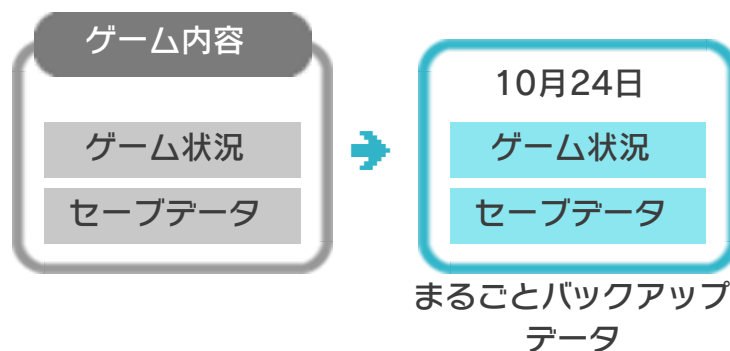
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

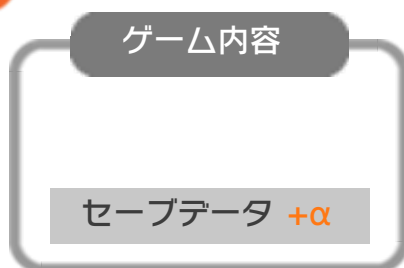
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

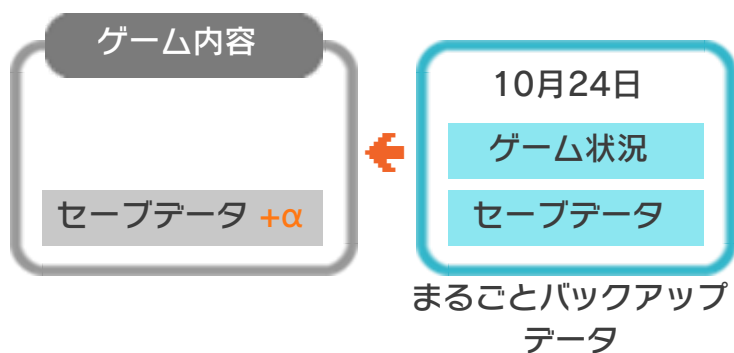
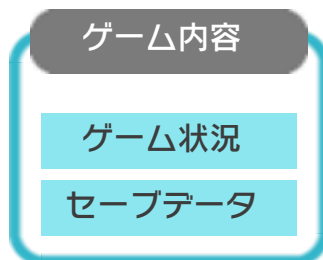
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔） します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡸）
10/28
ゲーム内容
セーブデータ +α
10月24日
ゲーム状況
セーブデータ
まるごとバックアップデータ
❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（ +α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。
10/28
ゲーム内容
ゲーム状況
セーブデータ

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 マップ画面

フィールド

フィールドを移動し、様々な町やダンジョンを訪れることができます。移動手段によっては進めない地形もあります。

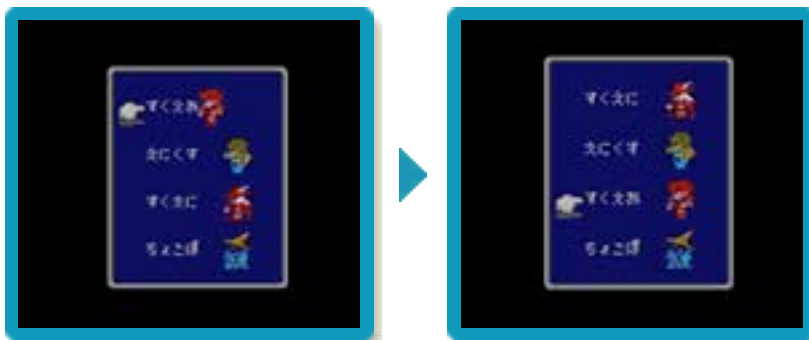
町・ダンジョン

町では、人と話して情報を得たりできます。ダンジョンでは、宝箱などを調べたり、敵と戦ったりします。

隊列について

キャラクターたちは隊列を組んで旅をします。戦闘中は、隊列が上側のキャラクターほど敵からの攻撃を受けやすくなります。
※毒状態や戦闘不能になったキャラクターは、戦闘終了時、自動的に隊列の一番下へ移動します。

隊列の変更

マップ画面で SELECT を押すと、隊列を変更できます。キャラクターを1人選び、続いてもう1人を選ぶと、2人の位置を入れ替えます。

乗り物について

ゲームを進めていくと、船などの乗り物（→21）が手に入ります。乗り物は、それぞれ進める地形や、乗り降りできる場所が異なります。

10 施設

町には、お金（ギル）を消費して利用できる、様々な施設があります。

宿屋

泊まるとHPとMP（→11）を回復し、自動的に進行状況をセーブします。

教会

戦闘不能になったキャラクターをHP1で復活させることができます。

武器屋

武器（→17）を売買できます。

防具屋

防具（→18）を売買できます。

道具屋

アイテム（→16）を買えます。
※アイテムは売れません。

白魔法屋

白魔法（→19）を買って、覚えることができます。

黒魔法屋

黒魔法（→20）を買って、覚えることができます。

※白魔法屋と黒魔法屋では、魔法レベル（→11）があるキャラクター以外は魔法を買うことができません。

メニュー画面（1）

① クリスタル

物語を進めて謎を解いていくと輝きます。

② 所持金

③ メニュー

④ レベル

⑤ 現在のHP／最大HP

⑥ MP

左上から順に、レベル1～8の魔法それぞれの残り使用回数を表しています。

アイテム

アイテムを選んで使います。キャラクターに対して使う場合は、使うアイテム→キャラクターの順に選びます。

まほう

MPを消費して魔法を使います。魔法を使うキャラクター→使う魔法の順に選びます。

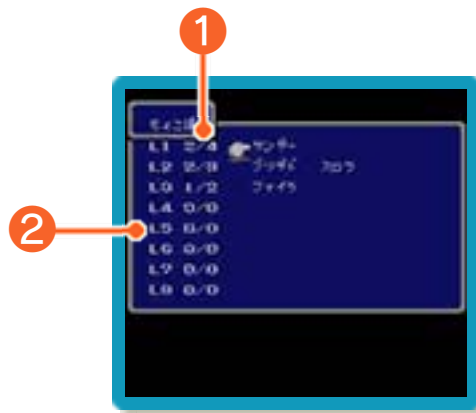
※戦闘中にしか使えない魔法や、戦闘中は使えない魔法もあります。

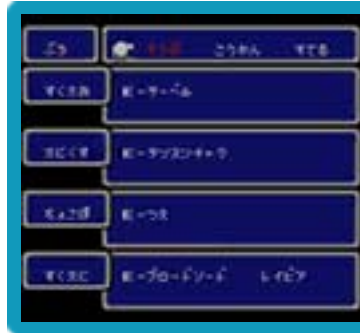
魔法レベルとMP

魔法には、それぞれ1～8の魔法レベルが設定されています。各キャラクターは1つの魔法レベルにつき、最大3つの魔法を覚えることができます。魔法を使うと、その魔法レベルのMPが1減ります。

❶ 現在のMP／最大MP

❷ 魔法レベル

12 メニュー画面（2）

ぶき

持っている武器（→17）を装備したり、キャラクター同士で武器を交換します。

そうび

武器を選んで装備します。装備している武器には「E」が表示されます。
※職業によっては装備できないものがあります。

こうかん

武器を2つ選んで位置を入れ替えます。また、武器→スペースの順に選ぶと、スペースに武器を移動できます。
※武器は各キャラクターで4つまで持てます。

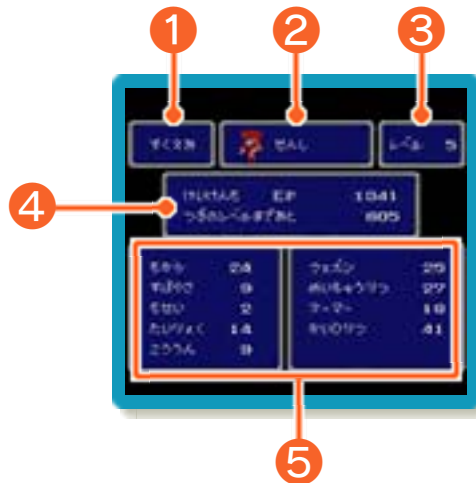
すてる

捨てたい武器を選ぶとカーソルが点滅し、その状態でⒶを押すと捨てます。

ぼうぐ

「ぶき」と同様の手順で、防具（→18）を装備したり、キャラクター同士で防具を交換します。防具には、「頭」「体」「腕」「盾」の4種類があり、それぞれ1つずつ装備できます。

ステータス

キャラクターの詳しい情報を確認します。

① キャラクターの名前

② 職業（→15）

③ 現在のレベル

④ 経験値

「けいけんち」には、これまでに手に入れた経験値が表示されます。「つぎのレベルまであと」には、次のレベルアップに必要な経験値が表示されます。

⑤ 能力値

ちから	物理攻撃の威力に影響します。
すばやさ	戦闘時の行動の順番に影響します。
ちせい	魔法の効果に影響します。

たいりょく	レベルアップ時のHPの上がりやすさに影響します。
こううん	戦闘での逃げやすさに影響します。
ウェポン	物理攻撃の威力を表し、攻撃時に与えるダメージに影響します。
めいちゅうりつ	攻撃が命中する確率です。
アーマー	受けるダメージに影響します。
かいひりつ	攻撃を避ける確率です。

13 戦闘画面とルール

ダンジョンなどで敵と遭遇すると戦闘になります。戦闘コマンド（→14）を選んで、各キャラクターに指示を出して戦います。全員に指示した後、すばやさの高い順に行動します。

- ① 敵
- ② 敵の名前
- ③ 戦闘コマンド
- ④ キャラクターのHP

戦闘の終了

敵をすべて倒すと勝利となり、経験値とギルが手に入ります。一定の経験値（→12）がたまると、キャラクターがレベルアップして能力値が上がります。

ゲームオーバー

戦闘中に味方全員が戦闘不能または石化状態になるとゲームオーバーとなり、タイトルメニュー画面に戻ります。

14 戦闘コマンド

たたかう

装備している武器（または素手）で、選んだ相手を攻撃します。

まほう

MPを消費して魔法を使います。使う魔法→対象（必要な場合のみ）の順に選びます。

くすり

ポーションやどくけしを使います。使うアイテム→キャラクターの順に選びます。

もちもの

キャラクターが持っている武器や防具を使います。
※使っても効果がないものもあります。

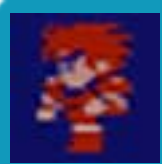
にげる

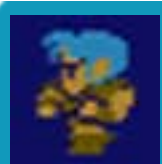
戦闘から逃げようと試みます。誰か1人でも成功すると、全員逃げ出します。
※逃げられない場合もあります。

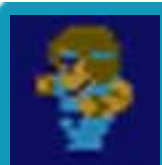
属性について
魔法や敵には属性があり、この組み合わせによって与えるダメージが変化します。たとえば、水系の敵には雷系の魔法、炎系の敵には氷系の魔法を使うと大きなダメージを与えられます。

15 職業紹介

キャラクターは、次の6つの職業から選びます。

戦士

武器を使った戦闘のプロフェッショナル。力が強い。

シーフ

動きがすばやく、手先が器用で敵から逃げやすい。

モンク

自らの肉体と精神をきたえ上げている。

白魔術士

傷をなおしたり、身を守る白魔法を得意とする。

黒魔術士

敵にダメージを与える黒魔法を得意とする。

赤魔術士

白、黒両方の魔法が使えるが、
中には使えないものも……。

クラスチェンジについて

各キャラクターは、ゲームを進めるとクラスチェンジできます。クラスチェンジをすると、今まで使えなかった武器や魔法が使えるようになります。

・戦士→ナイト
・シーフ→忍者
・モンク→スーパーモンク
・白魔術士→白魔導士
・黒魔術士→黒魔導士
・赤魔術士→赤魔導士

16 アイテム紹介

ポーション

HPが回復します。戦闘中でも使えます。

どくけし

毒状態を治します。戦闘中でも使えます。

きんのはり

石化状態を治します。

ねぶくろ

フィールドで使うと、全員のHPを少し回復し、セーブすることができます。

テント

フィールドで使うと、全員のHPを多く回復し、セーブすることができます。

コテージ

フィールドで使うと、全員のHPとMPを大幅に回復し、セーブすることができます。
※MPはセーブをした場合のみ、回復します。

17 武器紹介

ゲーム前半に入手できる武器と、装備できる職業です。職業は、以下のように省略して表記しています。

・戦→戦士
・シ→シーフ
・モ→モンク
・赤→赤魔術士
・白→白魔術士
・黒→黒魔術士

ナイフ [戦、シ、赤、黒]
つえ [戦、モ、赤、白、黒]
ダガー [戦、シ、赤、黒]
レイピア [戦、シ、赤]
ハンマー [戦、白]
シミター [戦、シ、赤]
ヌンチャク [モ]
サーベル [戦、シ、赤]
しゃくじょう [戦、モ]
ブロードソード [戦、赤]
フォールチョン [戦、シ、赤]
バトルアクス [戦]
テツヌンチャク [モ]
ロングソード [戦、赤]
グレートアクス [戦]

ミスリルナイフ［戦、シ、赤、黒］

ミスリルハンマー［戦、白］

ミスリルソード［戦、赤］

ミスリルアクス［戦］

18 防具紹介

ゲーム前半に入手できる防具と、装備できる職業です。職業は、以下のように省略して表記しています。

・戦→戦士
・シ→シーフ
・モ→モンク
・赤→赤魔術士
・白→白魔術士
・黒→黒魔術士

頭

かわのぼうし
[戦、シ、モ、赤、白、黒]

かぶと [戦]

おおかぶと [戦]

ミスリルかぶと [戦]

体

ふく [戦、シ、モ、赤、白、黒]

かわよろい [戦、シ、モ、赤]

くさりかたびら [戦、赤]

てつよろい [戦]

ナイトのよろい [戦]

ミスリルメイル [戦、赤]

腕

かわてぶくろ
[戦、シ、モ、赤、白、黒]

せいどうのこて [戦]

はがねのこて [戦]

ミスリルのこて [戦]

盾

かわのたて [戦]

てつのたて [戦]

バックラー [戦、シ、赤]

ミスリルのたて [戦]

19 白魔法紹介

白魔法には、味方のHPを回復したり、ステータスを一時的に上げたりする魔法が多くあります。魔法レベルが上がるにつれて、魔法の効果が高くなります。
※敵によっては、効かない魔法もあります。

レベル1

ケアル	味方1人のHPを回復します。
ディア	アンデッドモンスター全体にダメージを与えます。
プロテス	味方1人のアーマーを上げます。
ブリンク	自分のかいひりつを上げます。

レベル2

ブラナ	味方1人の暗闇状態を治します。
サイレス	敵全体を沈黙状態にします。
バサンダ	味方全員の雷属性に対する防御力を上げます。
インビジ	味方1人のかいひりつを上げます。

レベル3

ケアルア	味方1人のHPを回復します。
アディア	アンデッドモンスター全体にダメージを与えます。
バファイ	味方全員の火属性に対する防御力を上げます。
ヒール	味方全員のHPを回復します。

レベル4

ポイゾナ	味方1人の毒状態を治します。
フィアー	敵全体に恐怖心を与え、逃走させます。
バコルド	味方全員の氷属性に対する防御力を上げます。
ボキャル	味方1人の沈黙状態を治します。

レベル5

ケアルダ	味方1人のHPを回復します。
レイズ	戦闘不能になった味方1人をHP1で復活させます。
ダディア	アンデッドモンスター全体にダメージを与えます。
ヒーラ	味方全員のHPを回復します。

レベル6

ストナ	味方1人の石化状態を治します。
ダテレポ	ダンジョンの中から外へ瞬間移動できます。
プロテア	味方全員のアーマーを上げます。
インビア	味方全員のかいひりつを上げます。

レベル7

ケアルガ	味方1人のHPを完全に回復します。
ガディア	アンデッドモンスター全体にダメージを与えます。
バマジク	敵の即死攻撃から味方全員の身を守ります。
ラヒーラ	味方全員のHPを回復します。

レベル8

アレイズ	戦闘不能になった味方1人をHP全回復で復活させます。
ホーリー	敵全体にダメージを与えます。
バオル	味方1人のすべての属性に対する防御力を上げます。
デスペル	敵1体の属性に対する耐性を消去します。

20 黒魔法紹介

黒魔法には、敵にダメージを与えたり、状態異常にする魔法が多くあります。魔法レベルが上がるにつれて、魔法の効果が高くなります。
※敵によっては、効かない魔法もあります。

レベル1

ファイア	敵1体に火属性のダメージを与えます。
スリプル	敵全体を睡眠状態にします。
シェイプ	敵1体のかいひりつを下げます。
サンダー	敵1体に雷属性のダメージを与えます。

レベル2

ブリザド	敵1体に氷属性のダメージを与えます。
ダクネス	敵全体を暗闇状態にします。
ストライ	味方1人のウエポンを上げます。
スロウ	敵全体の攻撃回数を1回にします。

レベル3

ファイラ	敵全体に火属性のダメージを与えます。
ホールド	敵1体を麻痺状態にします。
サンダラ	敵全体に雷属性のダメージを与えます。
シェイラ	敵全体のかいひりつを下げます。

レベル4

スリプラ	敵1体を睡眠状態にします。
ヘイスト	味方1人の攻撃回数を2倍にします。
コンフュ	敵全体を混乱状態にし、同士打ちをさそいます。
ブリザラ	敵全体に氷属性のダメージを与えます。

レベル5

ファイガ	敵全体に火属性のダメージを与えます。
クラウダ	敵全体を即死させます。
テレポ	ダンジョンなどで1つ手前の階層に瞬間移動します。
ラスロウ	敵1体の攻撃回数を1回にします。

レベル6

サンガー	敵全体に雷属性のダメージを与えます。
デス	敵1体を即死させます。アンデッドモンスターには効きません。
クエイク	敵全体を即死させます。
スタン	敵1体を麻痺状態にします。

レベル7

ブリザガ	敵全体に氷属性のダメージを与えます。
ブレイク	敵1体を石化状態にします。
セーバ	自分のウェポンと命中率を上げます。
ブライン	敵1体を暗闇状態にします。

レベル8

フレアー	敵全体に大きなダメージを与えます。
ストップ	敵全体を麻痺状態にします。
デジョン	敵全体を即死させます。
キル	敵1体を即死させます。

21 乗り物紹介

乗り物は、最後に降りた場所に置かれたままになります。

船

海を移動できます。ただし、港でしか乗り降りできません。

カヌー

川や湖を移動できます。

飛空挺

空を飛んで様々な地形を移動できます。平地、芝地の一定のスペースにしか着陸できません。

22 お問い合わせ先

『ファイナルファンタジー』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。